Nama:Naffahal Lucky mubarok

Kelas:DB

Nim:231240001423

TUGAS INDIVIDU

TUGAS INDIVIDU

**TUGAS INDIVIDU**

1. CCtv,Smartphone,fingerprint
2. Institusi Penguna cctv

* Sekolah
* Bank
* Perkantoran

Provider smartphone

* XL
* Indosat
* Axis
* Telkomsel

Pengguna finerprint

* Sekolah
* Kantor
* Universitas

1. -CCTV

Cctv yaitu mengirimkan sinyal secara tertutup melalui wireless ataupun kabel.sehingga kita mendapatkan informasi berupa hasil rekaman

* Smartphone

Dengan smartphone kita dapat menggunakan banyak informasi secara tepat melalui tlpn, sms ,medsos.

* Fingerprint

Fingerprint bekerja melalui sidik jari seseorang,lalu menyimpan pola cadangan. Identifikasi yang dilakukan dengan kecocokan data yang telah tersimpan.

1. Keterkaitan dengkan komunikasi

* Cctv sangat enting bagi pengguna toko maupun rumah besar agar pemantauan lebih mudah
* Smartphone menjadi alat komunikasi yang jarak jauh ataupun dekat,denagn ini kita dapat mengirimkan gambaar, file,video maupun informasi.
* Fingerprint bekerja melalui sidik jari,dengan ini data anda dapat lebih aman karena yang dapat mengakses hanya orang yang punya sidik jari.

Efek

* Cctv dengan ini dapat mencegah terjadinya kriminalitas dan dapat sebagai bukti kriminalitas
* Smartphone adalah alat paling mudah untuk mendapatkan infromasi di google, sosmed, dan dapat berkomunikasi dengan cepat
* Finerprint membuat data lebih aman karena hanya orang yang punya sidik jari.

**LATIHAN 2**

1. Hardware:

- Motherboard: Papan sirkuit utama tempat komponen elektronik utama terpasang.

- CPU (Central Processing Unit): Merupakan otak komputer yang menjalankan instruksi dan tugas yang diberikan oleh pengguna.

- RAM (Random Access Memory): Digunakan untuk penyimpanan sementara data dan instruksi yang sedang diakses oleh CPU.

- Hard Drive atau SSD (Solid State Drive): Digunakan untuk menyimpan data dan program secara permanen.

- Power Supply Unit (PSU): Menyediakan daya listrik untuk mengoperasikan komputer.

- Monitor: Digunakan untuk menampilkan output visual dari komputer.

- Keyboard dan Mouse: Input perangkat yang digunakan untuk mengontrol dan memberikan instruksi ke komputer.

- Printer: Digunakan untuk mencetak dokumen dan gambar dari komputer.

b. Software:

- Operating System (OS): Sistem operasi yang mengontrol dan mengelola semua sumber daya komputer.

- Application Software: Program-program yang dirancang untuk membantu pengguna melakukan tugas-tugas khusus, seperti pengolah kata, lembar kerja, dan peramban web.

- Device Drivers: Perangkat lunak yang memungkinkan komputer berkomunikasi dengan perangkat keras yang terhubung.

- Utility Software: Program-program yang dirancang untuk membantu pengguna mengelola, mengoptimalkan, dan memperbaiki komputer, seperti antivirus, firewall, dan defragmentasi disk.

1. Motherboard: Menghubungkan dan mengkoordinasikan semua komponen hardware dalam komputer.

- CPU: Melakukan pemrosesan data dan menjalankan program-program.

- RAM: Menyimpan data dan instruksi yang sedang digunakan oleh CPU untuk akses yang cepat.

- Hard Drive atau SSD: Menyimpan data dan program secara permanen.

- Power Supply Unit (PSU): Memberikan daya listrik yang dibutuhkan oleh komputer.

- Monitor: Menampilkan output visual dari komputer.

- Keyboard dan Mouse: Mengontrol dan memberikan instruksi ke komputer.

- Printer: Mencetak dokumen dan gambar dari komputer.

- Operating System (OS): Mengontrol dan mengelola sumber daya komputer serta menjalankan program-program.

- Application Software: Membantu pengguna melakukan berbagai tugas spesifik, seperti pengolahan kata, lembar kerja, dan menjelajah web.

- Device Drivers: Memungkinkan komunikasi dan interaksi antara perangkat keras dan perangkat lunak.

- Utility Software: Membantu mengelola, mengoptimalkan, dan memperbaiki komputer agar berfungsi dengan baik dan aman.

1. Contoh Penyebaran Informasi dengan Seluruh Nama-nama Perangkat:

Misalkan, seseorang ingin menyebarkan informasi dengan menggunakan komputer dan perangkat yang terkait. Berikut adalah contoh penyebaran informasi dengan menggunakan seluruh nama-nama perangkat:

1. Menggunakan komputer dengan spesifikasi hardware (misalnya motherboard, CPU, RAM, hard drive, PSU, monitor, keyboard, mouse, dan printer) yang sesuai kebutuhan.

2. Menginstal sistem operasi (misalnya Windows, macOS, atau Linux) sebagai perangkat lunak utama untuk mengontrol dan mengelola komputer.

3. Menggunakan aplikasi pengolah kata seperti Microsoft Word untuk membuat dokumen informasi.

4. Menggunakan peramban web seperti Google Chrome untuk mempublikasikan informasi di situs web atau platform blogging.

5. Menghubungkan printer ke komputer untuk mencetak dan mendistribusikan informasi dalam bentuk fisik kepada orang lain.